

# HTML

## HTML nedir?

Herşeyden önce bazen yanlış anlaşıldığı gibi HTML bir programlama dili değildir. HTML bir mark-up (~işaretleme) dilidir, yani *tag* denen özel işaretlerle bir yazının tümünü ya da sadece bir kısmının görünümünü ve/veya işlevini değiştirmeye yarar. Örneğin herhangi bir tag olmadan default yazı tipinde görünen bir yazı, HTML içinde önüne ve arkasına `<I>` ve `</I>` işaretleri gelince *bu şekilde italik* görülür.

## HTML tag'leri

HTML tagleri bir çok farklı şekilde sınıflandırılabilir. Bir sınıflandırma şu şekildedir:

1. Bir açma bir de kapama tag'inden oluşan *container* tag'leri,
2. Tek başına bulunan tag'ler.

Örnek olarak, ilk gruptan `<B>Kalın yazı</B>`

ikinci gruptansa `<HR>`

## HTML Dökümanlarının Yapısı:

Bir HTML dökümanı genel olarak (istisnaları vardır) aşağıdaki şekildedir:

```
<HTML>
<HEAD>
<!-- Head elemanlary -->
Burada genelde döküman içeriği dışında kalan karakter set
tanımlamaları, başlık, JavaScript tanımlamaları vb elemanlar
bulunur...
</HEAD>
<BODY>
<!-- Body elemanları -->
Burada ise dökümanın asıl içeriği vardır, içinde metin, ses,
video vb içerebilir...
<BODY>
</HTML>
```

**Örnek :**

```
<HTML>
<HEAD>
<META HTTP-EQUIV="Content-Type" CONTENT="text/html;CHARSET=iso-
8859-9">
<META NAME="GENERATOR" Content="Visual Page 1.1 for Windows">
<META NAME="Author" Content="Cüneyt YILMAZ">
<META NAME="Keywords" Content="deneme, learning HTML, dummy
document">
<TITLE>İlk HTML Dökümanı</TITLE>
</HEAD>
```

```
<BODY TEXT="#333333" BGCOLOR="White" LINK="Navy" VLINK="#006600"
ALINK="#009999" BACKGROUND="resim.jpg">
<H1>Güzelinden bir başlık atalım <H1>
```

Bu birlikte inceleyeceğimiz ilk HTML dökümanı.<BR>  
İçeriği şimdilik önemli olmasa da ona da sıra gelir :)<BR>  
Bu satırın 2 altında bazı sayılar olmalı, acaba öyle mi?

298 93 00  
<HR>

Hemen üstümde şirin bir çizgi var.

</BODY>  
</HTML>

Yukarıdaki kodun ilk satırı SGML (HTML'in atası) sözdizimine göre aşağıdaki satırların bir HTML 3.2 dökümanı olduğunu belirtmektedir, genelde ihmal edilebilir, ancak Internet üzerinde bazı HTML validator (sözdizimini kontrol eden programlar) tarafından kullanılır ve eğer kullanılmazsa dökümanın HTML 2.0'a uygun olduğu varsayılır.

2. satırda bir HTML açıklaması vardır. HTML commentleri <!-- ile başlar ve --> ile biter. Bu iki tag arasında kalan bütün yazılar browser tarafından ihmal edilir (JavaScript hariç, ileride bu konuya geri dönelecektir).

3. satırda dökümanımız resmi olarak açılmış bulunmakta.

4. satırda browser'ın dökümanı gösterirken işine yarayabilecek bazı bilgiler vb elemanların bulunduğu HEAD kısmı açılmaktadır.

5. satırda dökümanın render edilirken (mizanpajının yapılıp ekrana dökülürken) kullanılacak karakter seti verilmektedir. Sık kullanacağımız setler ISO-8859-1 (Latin1) ve ISO 8859-9 (Türkçe)'dur. Bazı Windows programlarının (isimleri lazım değil) kullandığı bir set ise standart olmayan Windows-1254 (Unix'te görüntülenemeyen bir Türkçe)'dür.

6. satırda döküman hazırlanırken hangi HTML editörünün kullanıldığı yazmaktadır.

7. satırda dökümanı hazırlayan kişinin ismi vardır.

8. satırda daha çok AltaVista, HotBot gibi bazı arama makinelerinin kullandığı bir bilgi bulunmaktadır. Sözelimi AltaVista'da arama yapan birinin sizin dökümanınıza ulaşmasını istiyorsanız, verebileceği anahtar kelimeleri burada tanımlarsınız.

9. satırda döküman gösterilirken browser'da pencerenin başlığı olarak ne görüleceği bilgisi vardır. Bu bilgi ayrıca sayfanızı bookmark'ına (Navigator) ya da favorites'ine (Explorer) ekleyen kişilerde görülecek olan isimdir.

10. satırda HEAD kısmı kapanmaktadır.

11. satırdan itibaren dökümanın içeriği hemen hemen başlamaktadır. Burada sayfanın görüntülenirken ana görünümün nasıl olacağı belirlenir. BODY'den sonra gelen 5 eleman sırasıyla şunları ifade eder:

- Düz metin rengi
- Arka fon rengi
- Ziyaret edilmemiş linklerin rengi
- Ziyaret edilmiş linklerin rengi
- Fareyle link'e tıklandığı andaki (düğme halen basılıken) link'in rengi
- Arka fonda kullanılacak olan resim

Burada renkleri verirken 2 tip gösterim kullandık, #RRGGBB ve Renk\_İsmi. #RRGGBB, hexadecimal olarak 2şer bayttan Kırmızı, Yeşil ve Mavi bileşenleri verir. Örneğin saf kırmızı #FF0000, camgöbeği #00FFFF'dir. Diğer gösterim daha kolaydır ve HTML standardında bulunan 16 (Navigator için yüze yakın) renkten birini verir. White, Blue, Gold gibi bir çok renk bulunmaktadır.

Arka fonda resmin kullanıldığı ve tabii ki kullanıcıda gösterilebilen bir resmin olduğu dökümanda arka fon renginin işi ne? Internet'e bağlı kullanıcıların bir kısmı hatları yavaş olduğu için resimleri otomatik yüklemesler. Böyle bir durumda dökümanınızın istediğinize en yakın görülebilmesi ve, bazen olduğu gibi siyah üstüne siyah yazan, yani boş gibi görünen bir sayfayla karşılaşmamaları için verilmesi tavsiye edilir.

## Temel HTML Tag'leri:

**<HTML></HTML>**

Bir HTML dökümanı genelde <HTML> ile başlar ve </HTML> ile biter, ancak verilmesene bile, browser dökümanı sorunsuz olarak görüntüleyebilir.

**<HEAD></HEAD> ve <BODY></BODY>**

Bir HTML belgesi iki bölüme ayrılır. head(baş) ve body(gövde). <head>...</head> etiketleri arasına sayfa hakkında bilgiler yazılır. Meta ve title gibi etiketler burada yer alıyor. <body> ... </body> arası ise sayfamızın gövde bölümü. Ekranda gösterilecek kısımlar bu tagler arasında yer alır.

**<TITLE></TITLE>**

Browser' ın başlık çubuğunda görülecek olan sayfanın başlığı yazılır.

**Örnek:** <TITLE> MİLLİYET İNTERNET - ANA SAYFA </TITLE>



**<META>**

Birçok seçeneği vardır. Örneğin bir kullanımı, bu belirteç ile sayfamızın içeriğini yansıtan bazı anahtar kelimeler ve tanımlamalar verilmesidir. Web üzerinde arama yapan arama motorları sayfaların meta TAG'ına bakarak gruplandırma yaparlar. Bununla ilgili aşağıdaki örnekleri inceleyebiliriz.

```
<META NAME="Description" CONTENT="HTML öğrenmek için yararlı bilgiler">
```

```
<META NAME="Keywords" CONTENT="html, htm, web sayfası">
```

```
<META NAME="Author" CONTENT="Ozge Donmezer">
```

Başka bir kullanım, sayfadaki yazıların hangi dil ailesine ait karakterlerle yazıldığını belirtmek içindir. Yine aşağıda bununla ilgili bir örnek verilmiştir.

```
<META HTTP-EQUIV="Content-Type" CONTENT="text/html; charset=iso-8858-9">
```

(Türkçe' nin dahil olduğu dil ailesine ait standard tanımlaması iso-8859-9' dur.)

## Metin Biçimlendirme Tagları :

**<H1>...<H6> : Başlık TAG'ıdır.**

**Örnek:**

```
<H1>Başlık1</H1>
```

```
<H2>Başlık2</H2>
```

```
<H6>Başlık6</H6>
```

# Başlık1

## Başlık2

###### Başlık6

**<B></B>** : Koyu Yapı

**Örnek:**

**<B>**Bu Yazı Koyudur.**</B>** => **Bu Yazı Koyudur.**

**<I></I>** : Yatık Yazı

**Örnek:**

**<I>**Bu Yazı Yatık Yazıdır.**</I>** => *Bu Yazı Yatık Yazıdır.*

**<U></U>** : Altı Çizili Yazı

**Örnek:**

**<U>**Bu Yazı Altıçizili Yazıdır.**</U>** => Yazı Altıçizili Yazıdır.

**<S></S>** : Üzeri Çizili Yazı

**Örnek:**

**<S>**Bu Yazı Üzeriçizili Yazıdır.**</S>** => Bu Yazı Üzeriçizili Yazıdır.

**Örnek:**

**<B><S><I>**Bu Yazı Koyu Üzeriçizili ve Yatık Yazıdır.**</I></S></B>** => **Bu Yazı Koyu Üzeriçizili ve Yatık Yazıdır.**

**<P></P>** :

Aradaki metin paragraf özelliği kazanır. Sonlandırıldığında, takib eden metin bir satır boşluk bırakılarak ve satır başına yazılır.

## FONTLAR

**<FONT FACE=..... SIZE=..... COLOR=.....> </FONT>**

**face=** yazıtipinin adı (arial, tahoma, verdana, ...)

**size=** yazının büyüklüğü (1-7 arası)

**color=** yazının rengi (red, green gibi renklerin ingilizce karşılığı yada RGB renk değeri)

**Örnekler :**

**<font face="tahoma" size="6" color="#008000">İlkbahar</font>**

**İlkbahar**

**<font face=" Comic Sans MS " size="4" color="red">Sonbahar</font>**

**Sonbahar**

**<font face=" Monotype Corsiva " size="5" color="0000FF ">Mevsim</font>**

*Mevsim*

**<font face="Arial" size="3" color="Blue">Kış</font>**

**Kış**

# LİSTELER

HTML bize üç tip liste hazırlama imkanı veriyor. Bunlar;

- Sıralı listeler (ordered list)
- Sırasız listeler (unordered list)
- Tanımlama listeleri (definition list)

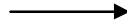
Sıralı listeler rakam veya harf yada her ikisini içiçe kullanarak liste oluşturmamızı, sırasız listeler rakam/harf yerine madde imleri koyarak liste oluşturmamızı sağlar. Tanımlama listeleri ise bir listeden çok kalabalık metinlerde okumayı kolaylaştırmaya yardımcı olabilecek bir araçtır. Listemizin rakamla mı harfle mi başlayacağını (type) parametresi ile belirtebiliyoruz.

## • Sıralı Listeler

```
<OL>
<LI>LİSTE ELEMANI 1
<LI>LİSTE ELEMANI 2
<LI>LİSTE ELEMANI 3
</OL>
```

Örnek :

```
<OL TYPE="1">
<LI>KİMYA
<OL TYPE="A">
<LI>İNORGANİK
<LI>ANALİTİK
</OL>
<LI>FİZİK
<OL TYPE="A">
<LI>DİNAMİK
<LI>STATİK
</OL>
<LI>MATEMATİK
<OL TYPE="A">
<LI>SAYILAR
<LI>DİĞER
<OL TYPE="I">
<LI>TÜREV
<LI>İNTEGRAL
</OL></OL></OL>
```



1. Kimya
  - a. Organik
  - b. İnorganik
  - c. Analitik
2. Fizik
  - a. Dinamik
  - b. Statik
3. Matematik
  - a. Sayılar
  - b. Diğer
    - i. Türev
    - ii. İntegral

## • Sırasız Listeler

```
<UL>
<LI>LİSTE ELEMANI 1
<LI>LİSTE ELEMANI 2
<LI>LİSTE ELEMANI 3
</UL>
```

## Örnek :

```
<UL TYPE="DISC">
<LI>KİMYA
<UL TYPE="SQUARE">
<LI>İNORGANİK
<LI>ANALİTİK
</UL>
<LI>FİZİK
<UL TYPE="SQUARE">
<LI>DİNAMİK
<LI>STATİK
</UL>
<LI>MATEMATİK
<UL TYPE="SQUARE">
<LI>SAYILAR
<LI>DİĞER
<UL TYPE="CIRCLE">
<LI>TÜREV
<LI>İNTEGRAL
</UL></UL></UL>
```



- Kimya
  - Organik
  - İnorganik
  - Analitik
- Fizik
  - Dinamik
  - Statik
- Matematik
  - Sayılar
  - Diğer
    - Türev
    - İntegral

## Tanımlama listeleri

Bu listelemede kullanılan etiketler şöyle; <dl>...</dl> , <dd>...</dd> , <dt>...</dt>  
Listenin maddelerini belirtmek için kullandığımız <li>etiketinin yerini burada <dd> ve  
<dt> etiketleri alıyor. Aynı şekilde <ol>...</ol> veya <ul>...</ul> etiketleri arasına  
aldığımız listeyi bu sefer <dl>... </dl> arasına yazıyoruz.

## Örnek :

**<dd><font size="2" color="black">HTML (HyperText Markup Language-Hareketli-Metin İşaretleme Dili) basitçe, browserlarla görebileceğimiz, internet dökümanları oluşturmaya yarayan bir çeşit dildir...</font>**

**<dt><font size="3" color="blue">HTML'de Temel Unsurlar</font>**

**<dd><font size="2" color="black">Bu dilde binary veya hexadecimal kodlar yok. Herşey metin tabanlı ve bir HTML dökümanı oluşturmak için ihtiyacınız olan şey bir editör.Piyasada iki tip editör bulunuyor. Birisi metin tabanlı, kod yazmayı gerektiren...</font>**

**<dt><font size="3" color="blue">Listeler</font>**

**<dd><font size="2" color="black">Sıralı listeler rakam veya harf yada her ikisini içiçe kullanarak liste oluşturmamızı, sırasız listeler rakam/harf yerine madde imleri koyarak liste oluşturmamızı sağlar...</font>**

**</dl>**

Neler öğrendik?

[HTML nedir?](#)

HTML (HyperText Markup Language-Hareketli-Metin İşaretleme Dili) basitçe, browserlarla görebileceğimiz, internet dökümanları oluşturmaya yarayan bir çeşit dildir...

[HTML'de Temel Unsurlar](#)

Bu dilde binary veya hexadecimal kodlar yok. Herşey metin tabanlı ve bir HTML dökümanı oluşturmak için ihtiyacınız olan şey bir editör.Piyasada iki tip editör bulunuyor. Birisi metin tabanlı, kod yazmayı gerektiren...

[Listeler](#)

Sıralı listeler rakam veya harf yada her ikisini içiçe kullanarak liste oluşturmamızı, sırasız listeler rakam/harf yerine madde imleri koyarak liste oluşturmamızı sağlar...

## RENKLER

Renk kodları Artalanı renklendirmek Renk Kodları Fontlar konusunda, metnin rengini belirlerken <font color=...> etiketini kullanılır ve color parametresinin karşısına rengin ingilizce karşılığını veya renk kodunu yazabiliriz.

Etikette kullandığımız color=#xxxxxx ifadesi RGB (red-green-blue,kırmızı-yeşil-mavi) renklerinin karışım oranlarını belirtir. Bu renklerden herbirinin alacağı değer 00 ile FF aralığında olabilir (FF maksimum, 00 minimum karışımı verir). Buna göre; #000000 siyah, #FF0000 kırmızı, #00FF00 yeşil, #0000FF mavi, #FFFFFF beyaz'dır. Diğer renkleri sayıları değiştirerek kendiniz deneyebilirsiniz.

#000000=black(siyah)	#000080=navy(lacivert)
#0000FF=blue(mavi)	#008000=green(yeşil)
#008080=teal(koyu yeşil)	#00FF00=lime(parlak yeşil)
#00FFFF=aqua(turkuaz)	#800000=maroon(vişne çürüğü)
#800080=purple(mor)	#808000=olive(zeytuni yeşil)
#808080=gray(gri)	#C0C0C0=silver(gümüşü gri)
#FF0000=red(kırmızı)	#FF00FF=fuchsia(parlak pembe)
#FFFF00=yellow(sarı)	#FFFFFF=white(beyaz)

### Artalanı Renklendirmek İçin;

<BODY BGCOLOR=#xxxxxx> etiketini kullanıyoruz. Daha doğrusu sayfamızın gövdesini belirtmek için yazdığımız <body> etiketini, <body bgcolor=#xxxxxx> şeklinde değiştiriyoruz.

## RESİMLER

<IMG SRC="resmin bulunduğu yer ve adı" WIDTH="x" HEIGHT="y">

Resim seçiminde, seçtiğimiz resmin gif yada jpg formatında olması zorunluluğu dışında herhangi bir kısıtlama yoktur. Resim eklemek için yapmamız gereken browser'a sayfaya koyacağı resmin nerede olduğunu göstermektir. Her ne kadar şart olmasa da resmin pixel cinsinden en ve boy uzunluğunu belirtmeniz resmin düzgün görünmesi açısından kullanışlıdır. Kullanacağımız etiket şu şekilde olacak; Burada x resmin enini y ise boyunu belirtiyor

**Örnek :**

```

```



Ekleme istediğiniz çok sayıda resim varsa bunları resim adlı bir alt klasörde ise html dosyası **c:\html\_ders** dizininde resimler de **c:\html\_ders\resim** dizininde. Bu durumda browser'ınız o an çalışan html dosyasının bulunduğu klasörü kök dizin olarak kabul edecektir. Siz de buna göre resmin yolunu uyarlayacaksınız. Etiketini bu sefer şu şekilde kullanılır;

```

```

### **Resmi Hizalamak**

Hizalama (align) komutuyla resmi sağa (right), ortaya (center) ya da sola (left) alabiliriz

```

```

### **Resme alternatif metin eklemek**

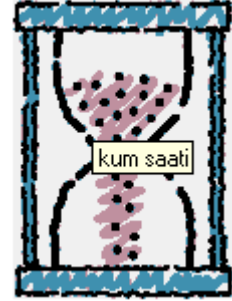
```

```

### **Resme Çerçeve eklemek**

```

```



## **BAĞLANTILAR**

**<A></A>**

Bağlantılar sayesinde hazırladığımız birçok sayfayı birbirleriyle ilişkili hale getirebiliriz. HTML'de metinlere ve resimlere bağlantı kazandırmak mümkündür. Şimdi yapmak istediğimiz bağlantıya göre kullanacağımız komutları inceleyim:  
<A HREF="...">...</A>

Bu komutla oluşturduğumuz bağlantı ile yeni bir sayfa açabilir, kullanıcıyı farklı bir internet adresine yönlendirebilir, kullanıcının kendisine sunduğunuz bir dosyaya ulaşmasını sağlayabilirsiniz. Yani bu tanıma göre bildiğimiz bağlantıları oluşturmak mümkün. Şimdi aşağıdaki örnekleri birlikte inceleyelim, fakat öncelikle bir kuralı belirtelim; <A>...</A> etiketi arasına yazdığımız yazılar bağlantı özelliğine sahip olacaktır, yazının bağlantı olduğu eğer aksi belirtilmemişse browser tarafından altı çizili ve mavi renkli gösterilir.

```
<A HREF="meyve.gif"> buraya tıklandığında meyve resmi  
açılacak </A>
```

Birinci örnekte "buraya tıklandığında meyve resmi açılacak" yazısına bağlantı özelliği kazandırdığımızdan browser tarafından altı çizili mavi yazıyla gösterilecek ve kullanıcı fare imlecini yazı üzerine getirdiğinde imleç el şekline dönüşecektir. Kullanıcı bu linke tıkladığında browser o anda açık bulunan sayfa ile aynı dizinde bulunan meyve.gif resmini açacaktır. Tabii ki dosya farklı bir dizinde ise kullanıcı hata mesajıyla karşılaşır.



<A HREF="midi.zip"> sıkıştırılmış midi dosyalarını çekmek için tıklayın </A>

İkinci örnekte aynı şekilde

**"sıkıştırılmış midi dosyalarını çekmek için tıklayın"**

yazısına bağlantı özelliği kazandırdık. Fakat dosya tipinden kaynaklanan bir fark var; ilk örnekte meyve.gif'e tıkladığında browser resmi açacaktır fakat bu örnekte browser kullanıcıya midi.zip dosyasını açmak mı yoksa diske kaydetmek mi istediğini soran bir pencere açar. Bunun sebebi browser htm, txt, jpg, gif,.. uzantılı dosyaları görüntüleyebilirken zip, doc, xls, mp3 gibi dosyaları görüntüleyememesidir.

<A HREF="sayfa2.htm"> 2.sayfaya gitmek için tıklayın </A>

Yine üçüncü örneğimizde oluşturduğumuz linke tıkladığında aynı dizinde bulunan sayfa isimli başka bir html dökümanı açılacaktır.

<A HREF="resim/kedi.jpg"> kedi resmi </A>

<A HREF="resim/bitki/karanfil.gif"> işte çok güzel bir karanfil </A>

<A HREF="../araba/bmw.jpg"> otomobil resimleri</A>

Bu 3 örnekte altdizinelere/üstdizinelere verilen bağlantıya misaller görüyorsunuz, resimler konusunda gördüğümüz kurallar burada da geçerli.

<A HREF="http://www.benimsitem.com/"> tıklayın sitemi ziyaret edin </A>

Yedinci örnekte bir internet adresi verdik.

<A HREF="ftp://ftp.benimsitem.com/"> tıklayın dosyaları indirin </A>

Bu ise bir ftp adresine verilen link örneği.

<A HREF="mailto: bendeniz@mail.com"> mail atın </A>

Buradaki linke tıkladığında kullanıcının ilgili mail programı açılacak ve mail'in send to (kime) kısmına verdiğimiz mail adresi otomatik olarak yazılacaktır.

<A HREF="#...">...</A> <A name="...">...</A>

Sayfa içi (**dahili**) linkleri bu komutu kullanarak hazırlayabiliriz. Örneğin sayfanın üst kısmında sayfa indeksini gösteren bir menü olsun. Kullanıcı bu menüde istediği başlığa tıkladığında ilgili konu açılsın.

Böyle bir sayfa hazırlamak için yapacağımız şeyler:

1. "tıkladığında" açılacak konuyu işaretlemek <a name="...">...</a>
2. browser'a, hazırlayacağımız menüye "tıkladığında" bu işaretli konuya gitmesini bildirmek.<a href="#...">...</a>

```
<a href="#ordered">Sıralı listeler (ordered list)</a>
```

1. Sıralı listeler (ordered list)

```
<a href="#unordered">Sırasız listeler (unordered list)</a>
```

2. Sırasız listeler (unordered list)

```
<a href="#definition">Tanımlama listeleri (definition list)</a>
```

3. Tanımlama listeleri (definition list)

```
<a name="ordered"><u><b>Sıralı Listeler</b></u></a>
```

### Sıralı Listeler

Liste içine alınacak metinler `<ol>...</ol>` etiketleri.....

```
<a name="unordered"><u><b>Sırasız Listeler</b></u></a>
```

### Sırasız Listeler

Bu tip listede de mantık aynı. Fark, listeleme yaparken .....

```
<a name="definition"><u><b>Tanımlama Listeleri</b></u></a>
```

### Tanımlama listeleri

Bu listelemede kullanılan etiketler şöyle; `<dl>...</dl>`.....

"Listeler" sayfasının benzer bir örneğini yukarıda kodlarıyla birlikte görüyorsunuz. Sayfa içerisindeki başlıkları `<a name>...</a>` komutları arasına alıyoruz, "name" kısmına başlığı hatırlatıcı bir isim verebilirsiniz.

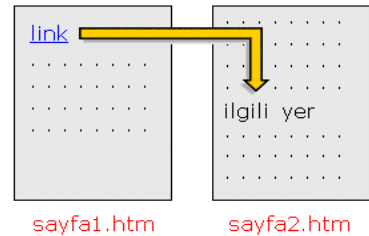
Benim burada kullandığım `<u>` ve `<b>` etiketleri, önceden öğrendiğimiz gibi başlığı altı çizili ve koyu olarak yazıyor. Yine 1-2-3 başlıklarıyla oluşturduğumuz menü linklerini `<a href>` komutuyla hazırlıyoruz, yalnız bir farkla; "name" kısmında başlığa verdiğimiz hatırlatıcı ismi önüne # işaretini koyarak "href" kısmına yazıyoruz. İşte bu iş bu kadar kolay.

Diyelim ki kullanıcı sayfadaki bir linki tıkladığında, başka bir sayfanın belli bir bölümünün açılmasını istiyoruz, bunun için linke tıkladığında açılacak yazıyı

`<A NAME>...</A>` ile işaretledikten sonra bağlantı etiketini şu şekilde yazıyoruz:

```
<A HREF="sayfa2.htm#ilgiliyer">Bu linke tıkladığında başka bir sayfanın ilgili kısmı açılacak </A>
```

```
<A NAME="ilgiliyer">Başka bir sayfadaki linke tıkladığında burası açıldı</A>
```



## Resimlere Bağlantı Özelliği Kazandırmak

Metinlere bağlantı vermeyi öğrendik, peki sayfadaki resimlere nasıl link vereceğiz? Bunun için resmi yerleştirmek için kullandığımız `<IMG SRC="..." WIDTH="x" HEIGHT="y">` etiketini `<A HREF>...</A>`

etiketinin arasına alıyoruz.

İşte örnek;

```
<A HREF="sayfa1.htm"><IMG SRC="resim.gif"border="0"></A>
```

**resim.gif** tıklanacak resmi, **sayfa1.htm** resme tıklandığında açılacak sayfayı gösteriyor. "Border" komutu ise resimde bağlantı özelliği olduğunu belirten çerçeveyi kontrol ediyor, 0 (sıfır) değeri bu çerçeveyi tamamen yok eder. Bu komutu değişik sayılarla deneyebilirsiniz.

## Target parametresi

Son olarak bağlantının açılacağı pencereyi belirtmek için kullanılan "target" parametresini öğrenelim;

Kullanımı:

```
<A HREF="..." TARGET="..." ></A>
```

**target="\_blank"**

**target="\_self"**

**target="\_top"**

**target="\_parent"**

**target="çerçeve adı"**

**Bağlantı yeni bir pencerede açılır.**

**Bağlantı aynı pencere içerisinde açılır.**

**Bağlantı aynı pencere içerisinde en üstten itibaren açılır.**

**Açılan bağlantı, o anda açık sayfayı oluşturmuş bir ana sayfa varsa onun yerine konur.**

**Frame komutu ile çerçeve oluşturulmuşsa bağlantının adı verilen çerçevede açılmasını sağlar. ("Çerçeveler" konusunda ayrıntılı olarak değineceğiz.)**

## TABLolar(TABLE)

```
<TABLE> . . . </TABLE>
```

Tablolar, sayfaları satırlara/sütunlara bölmek ya da metin veya grafiklerin sayfada istediğimiz yerde durmasını sağlamak amaçlarıyla kullanabileceğimiz HTML'nin en önemli yapıtaşlarından. Sayfada gözüksün ya da gözükmesin tabloları bir iskelet gibi kullanabilir, böylece şu ana kadar öğrendiklerinizle yapamayacağınız gerçek düzenlemeyi yapabilirsiniz. Elbette HTML dizayn konusunda bir masaüstü yayıncılık programının gösterdiği hassasiyeti göstermez, bir de browserların tablo etiketlerini yorumlamada gösterdiği farklılıklar da buna eklenirse, genel ziyaretçi kesimine hitab etmenin ne kadar zor olduğu anlaşılır.

Basit bir tablo yapmak için gerekli etiketleri öğrenelim. Öncelikle `<TABLE>...</TABLE>` etiketlerini yazıyoruz ve arasını doldurmaya başlıyoruz. `<TR>` etiketi ile satırları `<TD>` etiketi ile de sütunları oluşturuyoruz.

HÜCRE	<pre>&lt;TABLE BORDER="1"&gt; &lt;TR&gt; &lt;TD&gt;HÜCRE&lt;/TD&gt; &lt;/TR&gt; &lt;/TABLE&gt;</pre>
HÜCRE1 HÜCRE2	<pre>&lt;TABLE BORDER="1"&gt; &lt;TR&gt; &lt;TD&gt;HÜCRE1&lt;/TD&gt; &lt;TD&gt;HÜCRE2&lt;/TD&gt; &lt;/TR&gt; &lt;/TABLE&gt;</pre>
HÜCRE1 HÜCRE2	<pre>&lt;TABLE BORDER="1"&gt; &lt;TR&gt; &lt;TD&gt;HÜCRE1&lt;/TD&gt; &lt;TR&gt; &lt;TD&gt;HÜCRE2&lt;/TD&gt; &lt;/TR&gt; &lt;/TABLE&gt;</pre>
HÜCRE1 HÜCRE2 HÜCRE3 HÜCRE4	<pre>&lt;TABLE BORDER="1"&gt; &lt;TR&gt; &lt;TD&gt;HÜCRE1&lt;/TD&gt; &lt;TD&gt;HÜCRE2&lt;/TD&gt; &lt;/TR&gt; &lt;TR&gt; &lt;TD&gt;HÜCRE3&lt;/TD&gt; &lt;TD&gt;HÜCRE4&lt;/TD&gt; &lt;/TR&gt; &lt;/TABLE&gt;</pre>

## Parametreler

<TABLE BORDER=".." CELLPADDING=".." CELLSPACING=".." ALIGN=".." WIDTH=".." HEIGHT="..">

**Border** parametresi çerçevenin kalınlığını belirtir. border=0 çerçevenin görünmemesini sağlar

**Cellpadding** parametresi hücre içi marj değerini belirtir. cellpadding=0 hücre ile içinde bulunan unsurun (**metin/grafik**) bitişik olmasını sağlar.

```
<table border="1" cellpadding="0">
<tr>
<td>hücre</td>
</tr>
</table>
```

hücre

```
<table border="1" cellpadding="10">
<tr>
<td>hücre</td>
</tr>
</table>
```

**Cellspacing** parametresi hücreler arası marjı belirler.

<table border="1"><tr><td>hücre1</td></tr><tr><td>hücre2</td></tr></table>	hücre1	hücre2	<pre>&lt;table border="1" cellspacing="1"&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;hücre1&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;hücre2&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;/table&gt;</pre>
hücre1			
hücre2			
<table border="1"><tr><td>hücre1</td></tr><tr><td>hücre2</td></tr></table>	hücre1	hücre2	<pre>&lt;table border="1" cellspacing="5"&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;hücre1&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;hücre2&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;/table&gt;</pre>
hücre1			
hücre2			
<table border="1"><tr><td>hücre1</td></tr><tr><td>hücre2</td></tr></table>	hücre1	hücre2	<pre>&lt;table border="1" cellspacing="10"&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;hücre1&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;hücre2&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;/table&gt;</pre>
hücre1			
hücre2			


**Align** parametresi tabloyu dişey hizalamada kullanılır, **align=left** sola, **align=right** sağı dayalı yapar, **align=center** ortalar.

<table border="1"><tr><td>hücre1</td></tr><tr><td>hücre2</td></tr></table>	hücre1	hücre2	<pre>&lt;table border="1" align="left"&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;hücre1&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;hücre2&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;/table&gt;</pre>
hücre1			
hücre2			
<table border="1"><tr><td>hücre1</td></tr><tr><td>hücre2</td></tr></table>	hücre1	hücre2	<pre>&lt;table border="1" align="center"&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;hücre1&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;hücre2&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;/table&gt;</pre>
hücre1			
hücre2			
<table border="1"><tr><td>hücre1</td></tr><tr><td>hücre2</td></tr></table>	hücre1	hücre2	<pre>&lt;table border="1" align="right"&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;hücre1&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;hücre2&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;/table&gt;</pre>
hücre1			
hücre2			

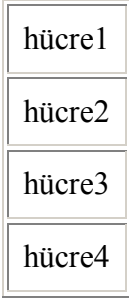
**Width** ve **height** parametreleri resimler konusunda gördüğümüz gibi tabloda en ve boy uzunluğunu belirtir. Tablonun değer verilmediğinde sahip olduğu normal ölçülerinden küçük değerler verilirse bu değerler dikkate alınmaz, bir başka deyişle tabloyu büyütebiliriz fakat küçültemeyiz.

<table border="1"><tr><td>hücre1</td></tr><tr><td>hücre2</td></tr></table>	hücre1	hücre2
hücre1		
hücre2		
<pre>&lt;table border="1" width=150 height=200&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;hücre1&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;hücre2&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;/table&gt;</pre>		
<table border="1"><tr><td>hücre1</td></tr><tr><td>hücre2</td></tr></table>	hücre1	hücre2
hücre1		
hücre2		
<pre>&lt;table border="1" width=80 height=80&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;hücre1&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;hücre2&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;/table&gt;</pre>		
<table border="1"><tr><td>hücre1</td></tr><tr><td>hücre2</td></tr></table>	hücre1	hücre2
hücre1		
hücre2		
<pre>&lt;table border="1" width=5 height=5&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;hücre1&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;hücre2&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;/table&gt;</pre>		

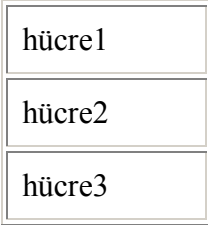
<TD BGCOLOR=".." BACKGROUND=".." WIDTH=".." HEIGHT=".." ALIGN=".." VALIGN="..">

	<pre>&lt;table border="1" cellpadding="7"&gt; &lt;tr&gt; &lt;td bgcolor="#ff0000"&gt;hücre1&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;tr&gt; &lt;td bgcolor="#00ff00"&gt;hücre2&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;tr&gt; &lt;td bgcolor="#0000ff"&gt;hücre3&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;tr&gt; &lt;td bgcolor="#ffff00"&gt;hücre4&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;/table&gt;</pre>
---	--

**Background** parametresi ile hücreye grafik-artalan yerleştirebiliriz.

	<pre>&lt;table border="1" cellpadding="7"&gt; &lt;tr&gt; &lt;td background="resim1.jpg"&gt;hücre1&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;tr&gt; &lt;td background="resim2.jpg"&gt;hücre2&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;tr&gt; &lt;td background="resim3.jpg"&gt;hücre3&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;tr&gt; &lt;td background="resim4.jpg"&gt;hücre4&lt;/td&gt; &lt;/tr&gt; &lt;/table&gt;</pre>
--	--

**Align** parametresi hücre içinde yatay hizalama yapar.

	<pre>&lt;table border="1" cellpadding="7"&gt; &lt;tr&gt;&lt;td width="100" align="left"&gt;hücre1&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt; &lt;tr&gt;&lt;td width="100" align="center"&gt;hücre2&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt; &lt;tr&gt;&lt;td width="100" align="right"&gt;hücre3&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt; &lt;/table&gt;</pre>
---	---

**Valign** parametresi hücre içinde düşey hizalama yapar.

hücre1
hücre2
hücre3

```
<table border="1" cellpadding="7">
<tr>
<td height="80" valign="top">hücre1</td>
</tr>
<tr>
<td height="80" valign="middle">hücre2</td>
</tr>
<tr>
<td height="80" valign="bottom">hücre3</td>
</tr>
</table>
```

## Hücreleri Birleştirme

`<td colspan=".." rowspan="..">`

Aynı satırdaki hücreleri birleştirmek için `colspan`, aynı sütundaki hücreleri birleştirmek için de `rowspan` parametresini kullanıyoruz. Birleştirilen hücreye ait `<td>..</td>` etiketini siliyoruz.

A	B	C	D
E	F	G	H
I	J	K	L

```
<table border="1" cellpadding="12">
<tr><td>A</td><td>B</td><td>C</td><td>D</td></tr>
<tr><td>E</td><td>F</td><td>G</td><td>H</td></tr>
<tr><td>I</td><td>J</td><td>K</td><td>L</td></tr>
</table>
```



Yukarıdaki tabloda;

A ve B hücrelerini birleştirmek için A hücresine ait <td> etiketine colspan=2 parametresini ekliyoruz ve B hücresine ait <td>B</td> etiketini siliyoruz. E F ve G hücrelerini birleştirmek için E hücresine ait <td> etiketine colspan=3 parametresini ekliyoruz ve F ve G hücrelerine ait <td>F</td> , <td>G</td> etiketlerini siliyoruz.

A	C	D	
E			H
I	J	K	L

```
<table border="1" cellpadding="12">
<tr><td colspan="2">A</td><td>C</td><td>D</td></tr>
<tr><td colspan="3">E</td><td>H</td></tr>
<tr><td>I</td><td>J</td><td>K</td><td>L</td></tr>
</table>
```

Aynı şekilde E ve I hücrelerini birleştirmek için E hücresine ait <td> etiketine rowspan=2 parametresini ekliyoruz ve I hücresine ait <td>I</td> etiketini siliyoruz. C G ve K hücrelerini birleştirmek için C hücresine ait <td> etiketine rowspan=3 parametresini ekliyoruz ve G ve K hücrelerine ait <td>G</td> , <td>K</td> etiketlerini siliyoruz.

A	B	C	D
E	F		H
	J		L

```
<table border="1" cellpadding="12">
<tr><td>A</td><td>B</td>
<td rowspan="3">C</td><td>D</td></tr>
<tr><td rowspan="2">E</td><td>F</td><td>H</td></tr>
<tr><td>J</td><td>L</td></tr>
</table>
```

## ÇERÇEVELER

Çerçeveler (frame), HTML'e sonradan eklenmiş bir özelliktir. Bu yüzden eski sürüm browser'lar çerçeve kullanılmış bir sayfayı görüntüleyemezler. (Microsoft Internet Explorer 3.0 ile Netscape Navigator 2.0 ve üstü sürümleri frameleri destekliyor).

Çerçeve'ler sayfanın bir tarafı sabit kalırken, diğer tarafını, kullanıcının isteğine göre değiştirme imkanı verir (bu sayfalarda olduğu gibi). Bunun anlamı ise kullanılacak çerçeve miktarınca ek HTML sayfası oluşturmak demektir. Browser çerçevenin bir bölümüne yerleştirilecek olan kaynak dosyayı bulamazsa hata mesajı verecektir.

