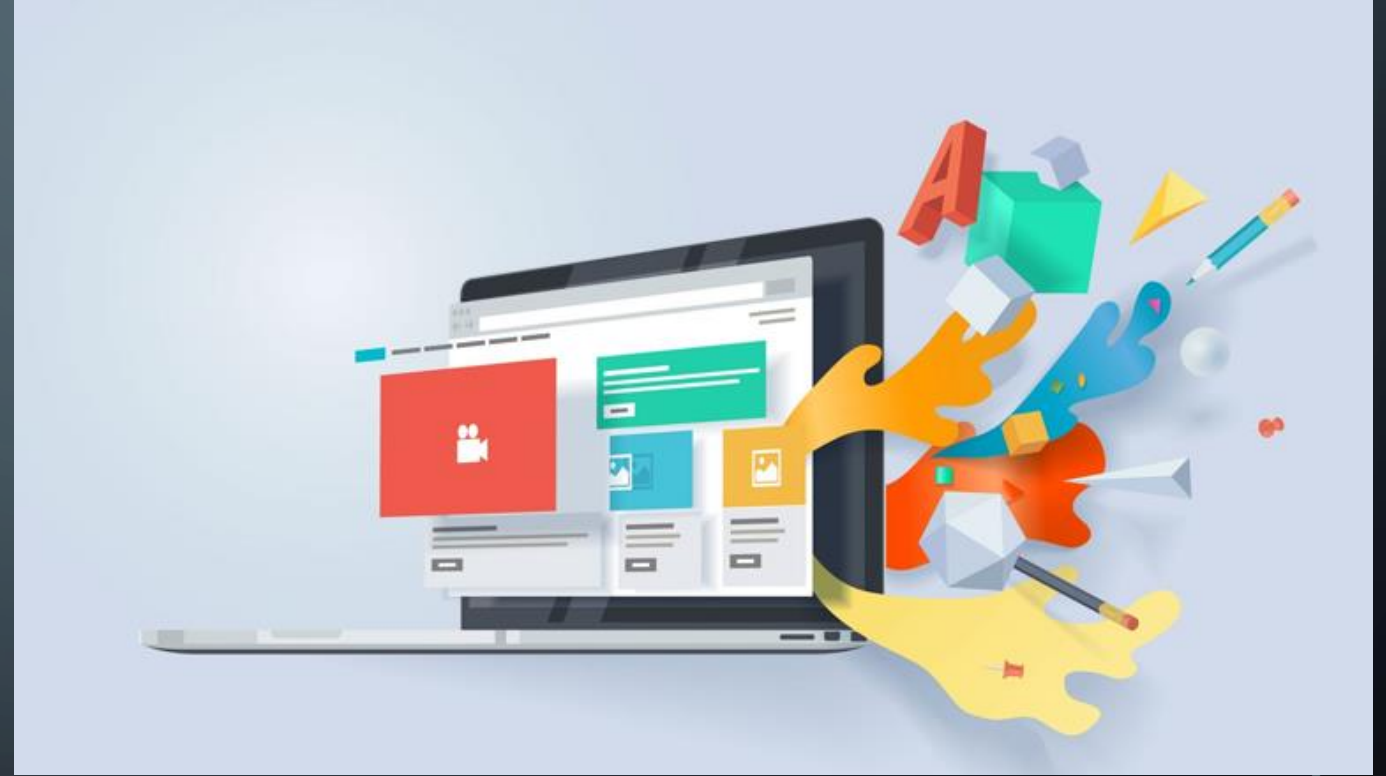


NOYA BİLGİSAYAR KURSU

WEB TASARIM DERS NOTLARI

Web Tasarım, internet sayfalarının görünümlerinin tasarlanması işlemleridir. Sayfaların kullanıcılara nasıl görüneceği, yazı fontu, renkler, tablolar gibi kullanıcı arayüzlerinin yapım ve tercihlerinin belirlendiği işlemlerin tamamını içerir.



Hazırlayan
Nevzat Şimşek

ENOKTA
Bilgisayar Kursu

Web tasarımı, web dizayn, önyüz, arayüz, frontend gibi kelimelerle de ifade edilir. Web tasarımı yapabilmek için Html, Css ve Photoshop gibi programların bilinmesi yeterlidir. Ancak dinamik bir site yapabilmek için Web yazılım programlarının da bilinmesi gerekmektedir. Bu anlamda web dünyası Frontend ve Backend olmak üzere iki bölüme ayrılır. Frontend önyüz Backend ise arka planda çalışan program ve yazılımları ifade eder. Örneğin bir sitede üyelik formunun tasarımı Frontend'in konusu iken yazılan bir kullanıcı adının daha önce alınıp alınmadığının kontrolü Backend'in konusudur.



Frontend



Backend

HTML

HTML, Hyper Text Markup Language kelimelerinin kısaltılmış halidir, Türkçe şekliyle, metin işaretleme dilidir. Her web sayfası html ile başlar html ile biter. Web tasarımında birçok program tercih konusu olabilir ancak html tercih konusu olamaz. Örneğin yazılım dili olarak asp mi php mi, biri diğerinin yerine kullanılabilir, bu gibi programlardan hangisini kullanırsak kullanalım, bunları html dilinin içine gömmemiz gerekmektedir.

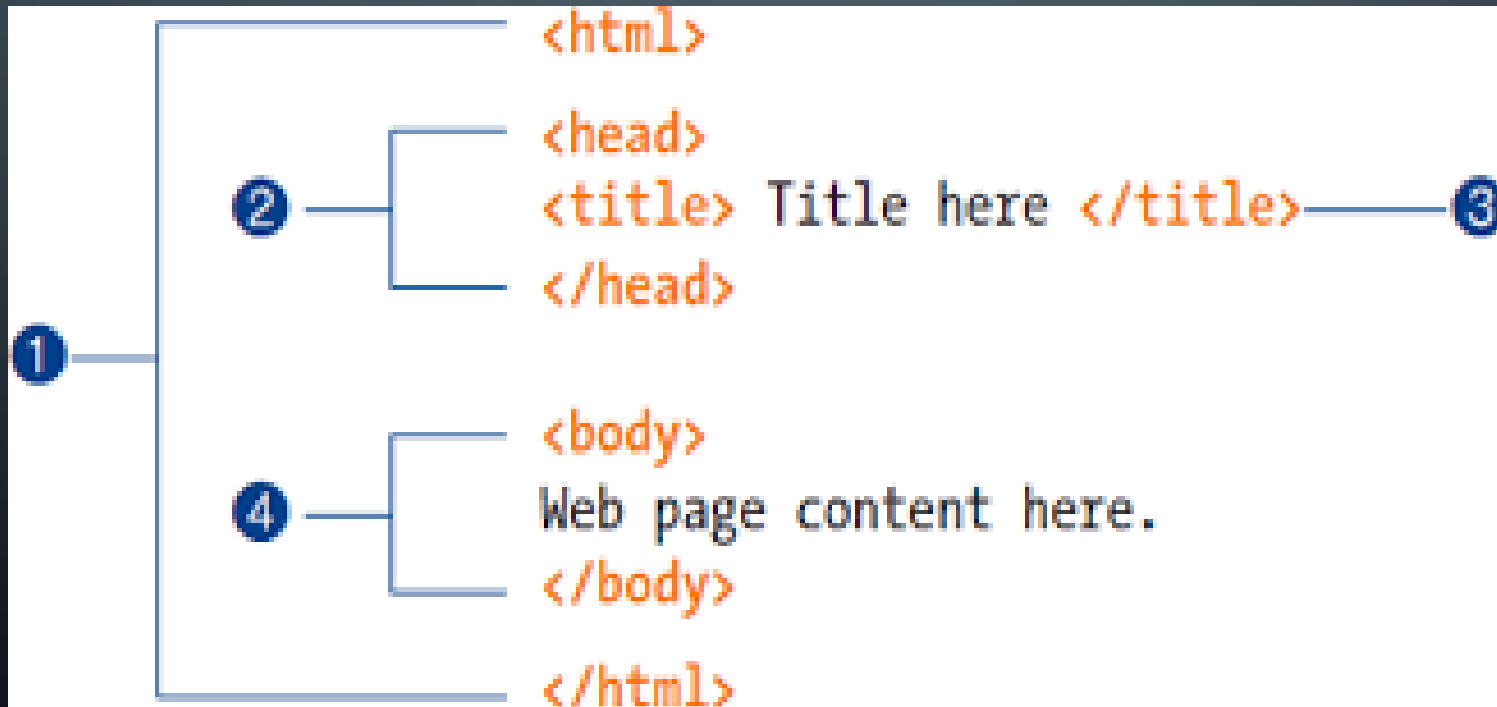
ASP, ASP.net, PHP, Java, Python gibi günümüzde sıklıkla kullanılan yazılım dilleri ile geliştirilen web projelerinin hepsinin ortak noktası HTML'dir. Web projesi hangi yazılım dili ile geliştirilirse geliştirilsin, sonunda HTML olarak tarayıcıya yazılır ve tarayıcı bu HTML çıktıyı okur.

Öneri: Birkaç web sayfası üzerinde sağ tuş yaparak Sayfa kaynağını görüntüle seçeneğiyle html kodlarını inceleyiniz.



HTML Kodlamaya Giriş

Bütün kodlama dillerinin kendisine özel bir yazılım ve etiketleme şekli vardır. Tarayıcı kodları hangi dile göre yorumlayacağını bu dile ait özel işaretlerden bakarak anlar. Kodlama kullanılan özel işaret ve kelimelere etiket (tag) denir. Html dilinin başlangıç, bitiş ve standart yapısı aşağıda görüldüğü gibidir.



Temel Html Kodları

İlk satırda yazan `<!DOCTYPE html>` belgenin türünü bildiren bir HTML etiketidir.

`<html>` ve `</html>` etiketleri, html dosyanızın başlangıç ve bitişini gösterir.

`<body>` ve `</body>` etiketleri arasında tarayıcıda görüntülenecek ana içeriğe dair kodlar yazılır. Web sitesinin gövdesini oluşturur.

`<head>` ve `</head>` etiketleri arasında yazılan kodlar web sayfanızda görünmez. Bu bölüm tüm içeriğin fontu ve arka planı gibi tüm sayfayı etkileyen genel özellikleri kapsar.

`<!Doctype html>`

`<html lang="tr">`

`<head>`

`<title>, <link>, <script> ...`

`</head>`

`<body>`

`<h1>, <p>, <a>, <div>, <table>, ...`

`</body>`

`</html>`

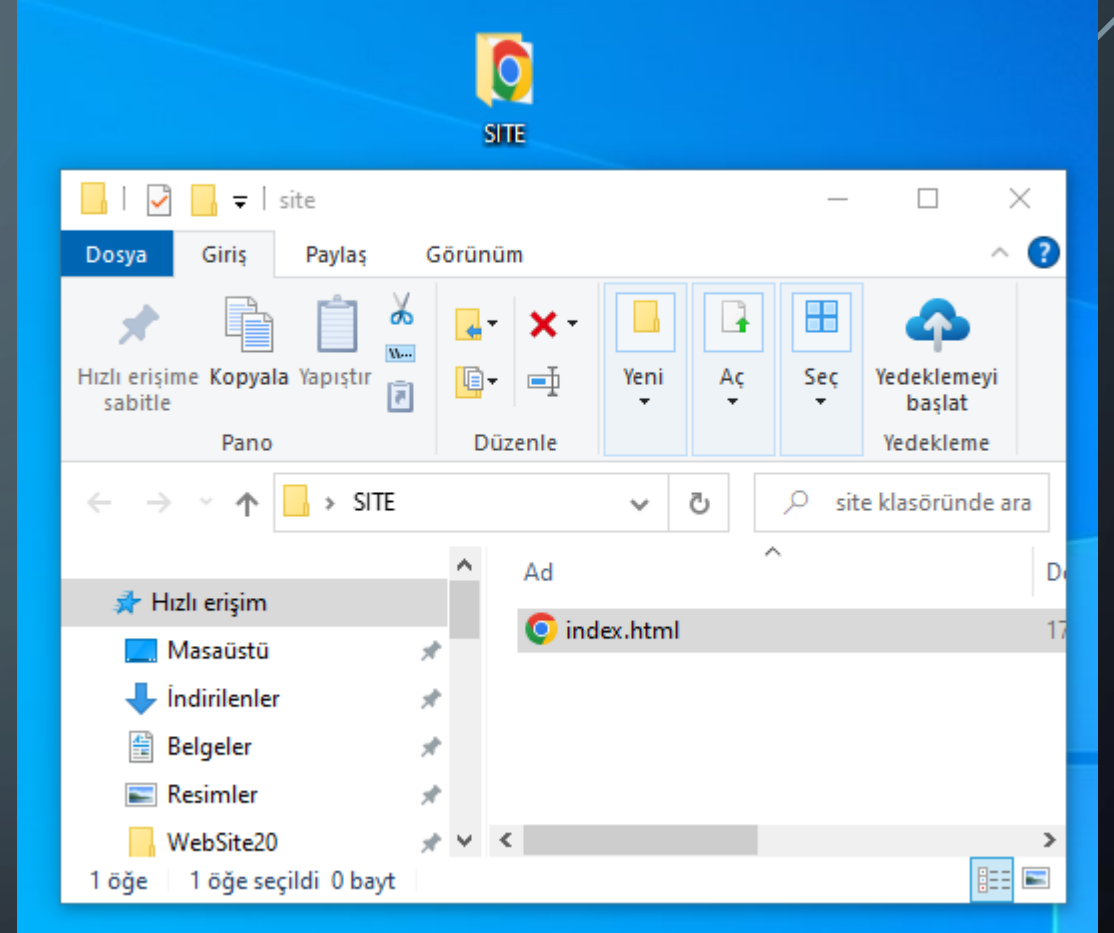
html kodlarını neredeyse bütün metin programlarında yazılabilir. Belgeyi kayıt yaparken htm yada html uzantısı ile kayıt yapmamız kodların çalışması için yeterli olacaktır. Ancak kolay kullanım ve kodlama için biz VisualStudio Code programını öneriyoruz. Ayrıca Notepad++ programı da kullanılabilir.

index.html nedir?

Bir siteye girdiğimiz zaman bize görüntülenen ilk sayfanın adıdır. index.html, index.htm, index.asp, index.php ya da default.htm gibi isimler olabilir. Bu nedenle sitenin ilk sayfası yada giriş sayfası genellikle index ismiyle belirtilir dizine girildiğinde ayrıca bir sayfa adı belirtilmediyse doğrudan çalıştırılacak olan sayfa index sayfasıdır. Ör. Tarayıcının adres satırına www.noyabilgisayar.net yazıp enter tuşuna basılırsa aslında aşağıdaki link çalışmış olacaktır

www.noyabilgisayar.net/index.html

Web tasarımına başlamadan önce bir klasör oluşturulmalı. Bu klasörün içinde resim ve diğer eklentiler için kategoriler halinde başka klasörler oluşturulabilir. Html kodlarını yazabilmemiz için not defteriyle index.html adında bir belge oluşturulmalı ve not defterinde açarak kodlamaya başlayalım.



İlk HTML Sayfamızı Oluşturalım

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
<title>Sayfa Başlığı</title>  
</head>  
<body>  
  
<h1>İlk Başlığım</h1>  
<p>İlk Paragrafım.</p>  
  
</body>  
</html>
```


HTML tagleri bir çok farklı şekilde sınıflandırılabilir. Bir sınıflandırma şu şekildedir:

1. Bir açma bir de kapama tag'inden oluşan container tag'leri,
Örnek: `Kalın yazı`
2. Tek başına bulunan tag'ler.
Örnek: `
` , `<hr>` gibi

Metin Biçimlendirme Tagları

`<H1>...<H6>` : Başlık TAG'ıdır.

Örnek:

`<H1>Başlık1</H1>`

`<H2>Başlık2</H2>`

`<H6>Başlık6</H6>`

Başlık1

Başlık2

Başlık6

`` : Koyu Yap

Örnek:

`Bu Yazı Koyudur.` => **Bu Yazı Koyudur.**

`<I></I>` : Yatık Yazı

Örnek:

`<I>Bu Yazı Yatık Yazıdır. </I>` => *Bu Yazı Yatık Yazıdır.*

`<U></U>` : Altı Çizili Yazı

Örnek:

`<U>Bu Yazı Altıçizili Yazıdır. </U>` => Yazı Altıçizili Yazıdır.

<S></S> : Üzeri Çizili Yazı

Örnek:

<S>Bu Yazı Üzeriçizili Yazıdır. </S> => ~~Bu Yazı Üzeriçizili Yazıdır.~~

Örnek:

<S><I>Bu Yazı Koyu Üzeriçizili ve Yatık Yazıdır. </I></S> =>
~~***Bu Yazı Koyu Üzeriçizili ve Yatık Yazıdır.***~~

<P></P> :

Aradaki metin paragraf özelliği kazanır. Sonlandırıldığında, takip eden metin bir satır boşluk bırakılarak ve satır başına yazılır.

FONTLAR

** **

face= yazıtipinin adı (arial, tahoma, verdana, ...)

size= yazının büyüklüğü (1-7 arası)

color= yazının rengi (red, green gibi renklerin ingilizce karşılığı yada RGB renk değeri)

Html Font Tagları Örnek Kullanımlar

```
<font face="tahoma" size="6" color="#008000">İlkbahar</font>
```

İlkbahar

```
<font face=" Comic Sans MS " size="4" color="red">Sonbahar</font>
```

Sonbahar

```
<font face=" Monotype Corsiva " size="5" color="0000FF ">Mevsim</font>
```

Mevsim

```
<font face="Arial" size="3" color="Blue">Kış</font>
```

Kış

Listeler

Html'de 3 tip liste hazırlama biçimi vardır bunlar;

1. Sıralı Listeler (order list)
2. Sırasız Listeler (unordered list)
3. Tanımlama Listeleri (defination list)

Sıralı listelerin neye göre sıralanacağı type seçeneği ile belirlenebilir eğer bir seçenek belirtilmezse varsayılan seçim 1'dir.

```
<ol>  
  <li>Liste Elemanı 1</li>  
  <li>Liste Elemanı 2</li>  
  <li>Liste Elemanı 3</li>  
</ol>
```

```
<ul>  
  <li>Liste Elemanı 1</li>  
  <li>Liste Elemanı 2</li>  
  <li>Liste Elemanı 3</li>  
</ul>
```

```
<dl>  
  <dt>Başlık 1</dt>  
  <dd>Başlık 1 Açıklama</dd>  
  <dt>Başlık 2</dt>  
  <dd>Başlık 2 Açıklama</dd>  
</dl>
```

Sıralı Liste Örneği

```
<ol type="1">
  <li>Ankara</li>
  <ol type="a">
    <li>Ulus</li>
    <li>Kızılay</li>
  </ol>
  <li>Ordu</li>
  <ol type="a">
    <li>Fatsa</li>
    <li>Kumru</li>
  </ol>
  <li>İstanbul</li>
  <ol type="a">
    <li>Beyoğlu</li>
    <ol type="i">
      <li>Fetih Tepe Mah</li>
      <li>Örnektepe Mah</li>
    </ol>
    <li>Kağıthane</li>
  </ol>
</ol>
```

Ekran Çıktısı

1. Ankara
 - a. Ulus
 - b. Kızılay
2. Ordu
 - a. Fatsa
 - b. Kumru
3. İstanbul
 - a. Beyoğlu
 - i. Fetih Tepe Mah
 - ii. Örnektepe Mah
 - b. Kağıthane

Uygulama Örneđi

Konunun daha iyi anlaşılabilmesi yanda görülen sıralı liste örneđini yardım almadan kodlamasını yapınız

1. Kimya
 - a. Organik
 - b. İnorganik
 - c. Analitik
2. Fizik
 - a. Dinamik
 - b. Statik
3. Matematik
 - a. Sayılar
 - b. Diđer
 - i. Türev
 - ii. İntegral

Sırasız Liste Örnek

```
<ul>
  <li>Ankara</li>
  <ul>
    <li>Ulus</li>
    <li>Kızılay</li>
  </ul>
  <li>Ordu</li>
  <ul>
    <li>Fatsa</li>
    <li>Kumru</li>
  </ul>
  <li>İstanbul</li>
  <ul>
    <li>Beyoğlu</li>
    <ul>
      <li>Fetih Tepe Mah</li>
      <li>Örnektepe Mah</li>
    </ul>
    <li>Kağıthane</li>
  </ul>
</ul>
```

Ekran Çıktısı

- Ankara
 - Ulus
 - Kızılay
- Ordu
 - Fatsa
 - Kumru
- İstanbul
 - Beyoğlu
 - Fetih Tepe Mah
 - Örnektepe Mah
 - Kağıthane

Uygulama Örneđi

Konunun daha iyi anlaşılabilmesi için yanda görülen sırasız liste örneđini yardım almadan kodlamasını yapınız

- Kimya
 - Organik
 - İnorganik
 - Analitik
- Fizik
 - Dinamik
 - Statik
- Matematik
 - Sayılar
 - Diğer
 - Türev
 - İntegral

Uygulama Örneđi (sıralı sırasız birleşik)

Yanda görüldüğü gibi bir listelemede hem sıralı hem sırasız gösterim kullanılabilir, başka bir anlatımla, madde numaralı ve madde işaretli liste biçimleri birlikte kullanılabilir

1. İstanbul

a. Beyođlu

- Fetih Tepe Mah
- Örnektepe Mah

b. Kağıthane

Tanımlama Listeleri

Maddeler halinde açıklama ve tanım yazıları dl etiketiyle yazılır. Başlıklar sola dayalı başlığın açıklaması ise soldan girintili bir şekilde ekran çıktı elde edilecektir.

```
<dl>
  <dt>Başlık1</dt>
  <dd>
    Başlık 1'in içerik yazısı
  </dd>
  <dt>Başlık2</dt>
  <dd>
    başlık 2'nin içerik yazısı
  </dd>
</dl>
```

Bu listelemede kullanılan etiketler şöyle; <dl>...</dl> , <dd>...</dd> , <dt>...</dt> Listenin maddelerini belirtmek için kullandığımız etiketinin yerini burada <dd> ve <dt> etiketleri alıyor. Aynı şekilde ... veya ... etiketleri arasına aldığımız listeyi bu sefer <dl>... </dl> arasına yazıyoruz.

Örnek (Soldan Girintili Sekmeli Açıklama Yazıları)

```
<dl>
  <dt><b>HTML'de Temel Unsurlar</b></dt>
  <dd>
    Bu dilde binary veya hexadecimal kodlar yok. Herşey metin tabanlı ve bir HTML dökümanı oluşturmak için ihtiyacınız olan şey bir editör.Piyasada iki tip editör bulunuyor. Birisi metin tabanlı, kod yazmayı gerektiren...
  </dd>
  <dt><b>Listeler</b></dt>
  <dd>
    Sıralı listeler rakam veya harf yada her ikisini içiçe kullanarak liste oluşturmamızı, sırasız listeler rakam/harf yerine madde imleri koyarak liste oluşturmamızı sağlar...
  </dd>
</dl>
```

Yukarıdaki Kodlamanın Ekran Çıktısı Aşağıda görüldüğü gibi olur.

HTML'de Temel Unsurlar

Bu dilde binary veya hexadecimal kodlar yok. Herşey metin tabanlı ve bir HTML dökümanı oluşturmak için ihtiyacınız olan şey bir editör.Piyasada iki tip editör bulunuyor. Birisi metin tabanlı, kod yazmayı gerektiren...

Listeler

Sıralı listeler rakam veya harf yada her ikisini içiçe kullanarak liste oluşturmamızı, sırasız listeler rakam/harf yerine madde imleri koyarak liste oluşturmamızı sağlar...

Renkler

Renk kodları Artaalanı veya yazı rengini belirtmek için kullanılır, metnin rengini belirlerken `` etiketini kullanılır ve color parametresinin karşısına rengin ingilizce karşılığını veya renk kodunu yazabiliriz. Etikette kullandığımız `color=#xxxxxx` ifadesi RGB (red-green-blue,kırmızı-yeşilmavi) renklerinin karışım oranlarını belirtir. Bu renklerden herbirinin alacağı değer 00 ile FF aralığında olabilir (FF maksimum, 00 minimum karışımı verir). Buna göre; #000000 siyah, #FF0000 kırmızı, #00FF00 yeşil, #0000FF mavi, #FFFFFF beyaz'dır. Diğer renkleri sayıları değiştirerek kendiniz deneyebilirsiniz.

Artaalanı Renklendirmek İçin;

`<BODY BGCOLOR=#xxxxxx>` etiketini kullanıyoruz. Daha doğrusu sayfamızın gövdesini belirtmek için yazdığımız `<body>` etiketini, `<body bgcolor=#xxxxxx>` şeklinde değiştiriyoruz.

RESİMLER

Sayfaya resim ekleyebilmek için `` komutu kullanılır, burada tırnaklar içine resmin yolu yazılır, her ne kadar resim ekleme şekli bu kadar kısa olsa da resim eklerken genişlik yükseklik gibi diğer ayarlar da girilebilir.

Tasarladığımız sayfa ile resim aynı dizinde ise

```

```

Tasarladığımız sayfa ile resim farklı dizinde ise; aşağıdaki kod bloğunda eklemek istediğimiz resmin **fotolar** adlı bir klasörün içinde olduğu görülmektedir

```

```

~/ ve ../ İşaretinin anlamı

~ işareti, yol belirtirken kullanılır. Bir yolun başına bu işaret konulursa üzerinde bulunduğumuz sayfa hangi dizinde olursa olsun ana dizine çıkarak ilgili nesne yada resmi arar. ../ bu işaret onulursa bir üst dizinde arar, ../../ iki üst dizinde arar.

```

```

Ana dizin de resmi arar

```

```

Bir üst dizin de resmi arar

```

```

Ana dizinden yöneticiler klasöründe...

Resmi Hizalamak

Sayfaya eklediğimiz resimlere align etiketiyle hizalama verebiliriz. HTML'de Left ve right, olmak üzere 2 çeşit hizalama vardır. Eğer ortalama yapılacak ise resim ve nesnelere <center>...</center>etiketleri arasına alınmalıdır.

```

```

Resimlerde alt etiketi

Resimlere alt etiketi ekleyerek bir nevi resmin açıklamasını yapmış oluruz, arama motorlarında görsellerde ara seçeneği bu etiket üzerinden tetiklenir.

```

```

Resme çerçeve ekleme

```

```

Bağlantılar (Link, Köprü)

Web sayfalarını birbirlerine bağlamak için yapılan işleme bağlantı adı verilir. Bağlantılar köprü yada link isimleriyle de anılabilir.

Örneğin

anasayfa | hakkımızda | İletişim

Yazılarına tıklandığında ilgili sayfanın ekrana gelebilmesi için ilgili yazılara link verilmesi gerekir. Link a etiketiyle oluşturulur genel kullanım şekli aşağıda görüldüğü gibidir.

```
<a href="">Link Adı</a>
```

Örnek:

Aşağıda ki linke Biz Kimiz yazısına tıklandığında hakkımızda.html sayfasına giden bağlantı kurulmuştur.

```
<a href="hakkımızda.html">Biz Kimiz</a>
```

Web dünyasında hemen hemen her şeye link verilebilir, bir resme, yazıya, dosyaya, bölüme, paragrafa veya başka bir internet sayfasına link verilebilir. Web sitelerinin temelini link yapısı oluşturmaktadır. Verilen bir link aksi belirtilmedikçe altı çizgili ve mavi olarak görünecektir.

```
<a href="noya.gif">Kurs</a> //Resme link verilmiştir.
```

```
<a href="https://www.noyabilgisayar.net">Kurs</a> //Başka bir sayfaya..
```

```
<a href="https://www.noyabilgisayar.net">  </a>  
//resme tıklandığında bir sayfaya giden link
```

```
<a href="dersNotu.rar"> Ders Notu </a> //rar, zip gibi sıkıştırılmış dosyaya  
veya tarayıcının açamadığı exe gibi dosyalara verilen link sayfa olarak  
açılamayacağı için indirme veya farklı kaydet seçeneklerini ekrana  
getirecektir.
```

`Mail Gönder //maile verilen link`

Buradaki linke tıklandığında kullanıcının ilgili mail programı açılacak ve mail'in send to (kime) kısmına verdiğimiz mail adresi otomatik olarak yazılacaktır.

` Telefon Et // Telefon bağlantı linki`

`Dosyaları indir //ftp ye verilen link`

` Whatsapp // whatsapp bağlantı linki`

Sayfa içi (dahili) linkleri **#** bu işareti kullanarak hazırlayabiliriz. Örneğin sayfanın üst kısmında sayfa indeksini gösteren bir menü olsun. Kullanıcı bu menüde istediği başlığa tıkladığında ilgili konu ekrana açılsın. Bu gibi bir linkte aşağıdaki yapı kullanılır

```
<a href="#kurs">Bilgisayar Kursu</a>
```

Bir yazıya tıkladığında önümüzdeki belgenin başka bir bölümüne gidebilmek için öncelikle gidilecek olan yere bir isim verilmelidir. Bunu yapabilmek için ilgili yazının ilgili başlığı ya da kelimeleri `...` etiketlerinin için alınmalıdır. Aşağıda yer adı ve bu yer adına verilmiş linki görmektesiniz.

```
<a name="kurs"> Lorem ipsum </a> dolor  
Lorem ipsum dolor sit amet consectetur
```

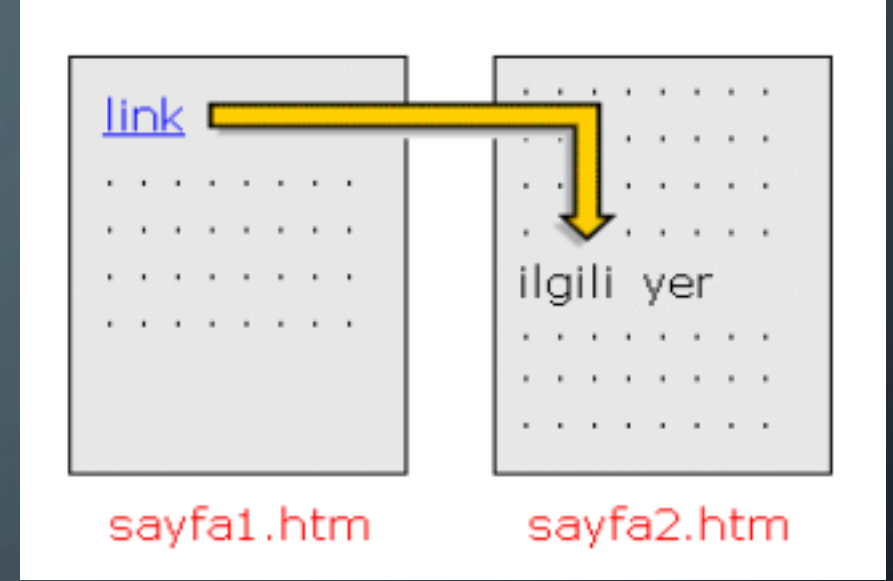
Yar adı tanımlama

```
<a href="#kurs">Bilgisayar Kursu</a>
```

Yar adına link verme

Başka bir sayfada bir bölüme link verme

Başka bir sayfada ki bir yazının bir bölümüne de link verilebilir bu durumda sayfa adından sonra yer adı yazılmalıdır.



Aşağıdaki örnekte dersNotlari.html sayfasının kurs adında bir bölümüne link verilmiştir.

```
<a href="dersNotlari.html#kurs">Bilgisayar Kursu</a>
```

Target Parametresi

Bağlantının açılacağı hedef pencere target parametresiyle belirtilir. Kullanım örneği aşağıda görüldüğü gibidir.

```
<a href="iletisim.html" target="_blank">Noya</a>
```

target="_blank"

Bağlantı yeni bir pencerede açılır.

target="_self"

Bağlantı aynı pencere içerisinde açılır.

target="_top"

Bağlantı aynı pencere içerisinde en üstten itibaren açılır.

target="_parent"

Açılan bağlantı, o anda açık sayfayı oluşturmuş bir ana sayfa varsa onun yerine konur.

target="çerçeve adı"

Frame komutu ile çerçeve oluşturulmuşsa bağlantının adı verilen çerçevede açılmasını sağlar. ("Çerçeveler" konusunda ayrıntılı olarak değineceğiz.)

Linki Çerçevede Açma

Bir linki aynı sayfa üzerinde oluşturduğumuz bir çerçevede açmamız mümkündür bunun için öncelikle iframe ile bir çerçeve oluşturulur ve çerçeveye name etiketiyle bir isim verilir daha sonra linkin target parametresine bu isim yazılır

```
<iframe name="main"> </iframe>
```

```
<a href="1.png" target="main">Aç</a>
```

İframe çerçevesine width ve height ölçüleri verilebilir **frameBorder="0"** etiketiyle borderler görünmez yapılabilir

Başlangıçta açılması istenilen resim yada sayfa aşağıda görüldüğü gibi src etiketiyle yazılır.

```
<iframe name="main" src="https://www.noyaweb.com"> </iframe>
```


İframe Uygulama Örneđi

Tasarladığınız bir sayfada 3 resme link vererek ayarladığınız çerçevede açılmasını sağlayınız

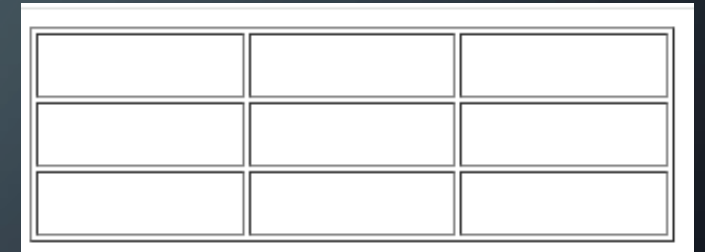
Tablolar (table)

Tablolar, sayfaları satırlara/sütunlara bölmek ya da metin veya grafiklerin sayfada istediğimiz yerde durmasını sağlamak amaçlarıyla kullanabileceğimiz HTML'nin en önemli yapıtaşlarından biridir. Sayfada gözüksün ya da gözükmesin tabloları bir iskelet gibi kullanabiliriz, böylece şu ana kadar öğrendiklerinizle yapamayacağınız gerçek düzenlemeyi yapabilirsiniz. Elbette HTML dizayn konusunda bir masaüstü yayıncılık programının gösterdiği hassasiyeti göstermez, bir de browserların tablo etiketlerini yorumlamada gösterdiği farklılıklar da buna eklenirse, genel ziyaretçi kesimine hitap etmenin ne kadar zor olduğu anlaşılır. Basit bir tablo yapmak için gerekli etiketleri öğrenelim. Öncelikle `<TABLE>...</TABLE>` etiketlerini yazıyoruz ve arasını doldurmaya başlıyoruz. `<TR>` etiketi ile satırları `<TD>` etiketi ile de sütunları oluşturuyoruz.

<table border="1"> <tr> <td>HÜCRE</td> </tr> </table>	HÜCRE	<pre><TABLE BORDER="1"> <TR> <TD>HÜCRE</TD> </TR> </TABLE></pre>			
HÜCRE					
<table border="1"> <tr> <td>HÜCRE1</td> <td>HÜCRE2</td> </tr> </table>	HÜCRE1	HÜCRE2	<pre><TABLE BORDER="1"> <TR> <TD>HÜCRE1</TD> <TD>HÜCRE2</TD> </TR> </TABLE></pre>		
HÜCRE1	HÜCRE2				
<table border="1"> <tr> <td>HÜCRE1</td> </tr> <tr> <td>HÜCRE2</td> </tr> </table>	HÜCRE1	HÜCRE2	<pre><TABLE BORDER="1"> <TR> <TD>HÜCRE1</TD> </TR> <TR> <TD>HÜCRE2</TD> </TR> </TABLE></pre>		
HÜCRE1					
HÜCRE2					
<table border="1"> <tr> <td>HÜCRE1</td> <td>HÜCRE2</td> </tr> <tr> <td>HÜCRE3</td> <td>HÜCRE4</td> </tr> </table>	HÜCRE1	HÜCRE2	HÜCRE3	HÜCRE4	<pre><TABLE BORDER="1"> <TR> <TD>HÜCRE1</TD> <TD>HÜCRE2</TD> </TR> <TR> <TD>HÜCRE3</TD> <TD>HÜCRE4</TD> </TR> </TABLE></pre>
HÜCRE1	HÜCRE2				
HÜCRE3	HÜCRE4				

Aşağıda 3 satır 3 sütunlu bir tablo görmektesiniz

```
<table border="1" width="400" height="100">  
  <tr>  
    <td></td>    <td></td>    <td></td>  
  </tr>  
  
  <tr>  
    <td></td>    <td></td>    <td></td>  
  </tr>  
  
  <tr>  
    <td></td>    <td></td>    <td></td>  
  </tr>  
</table>
```



- Tablolarda satır ve sütunlar birleştirilebilir satır birleştirmek için rowspan sütun birleştirmek için colspan kullanılır

```
<table border="1" width="300" height="100">
  <tr>
    <td colspan="3"></td>
  </tr>

  <tr>
    <td></td>    <td></td>    <td></td>
  </tr>

  <tr>
    <td></td>    <td></td>    <td></td>
  </tr>
</table>
```


- Colspan'da birleştirme yapılan satırdaki hücreler silinir, rowspanda her satırdan hücre silinir.

```
<table border="1" width="300" height="100">
  <tr>
    <td rowspan="3"></td> <td></td> <td></td>
  </tr>

  <tr>
    <td></td> <td></td>
  </tr>

  <tr>
    <td></td> <td></td>
  </tr>
</table>
```


Tablo Parametreleri

```
<TABLE BORDER=".." CELLPADDING=".." CELLSPACING=".." ALIGN=".."
WIDTH=".." HEIGHT="..">
```

Border parametresi çerçevenin kalınlığını belirtir. `border=0` çerçevenin görünmemesini sağlar

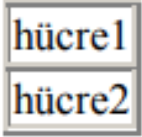
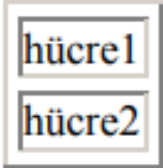
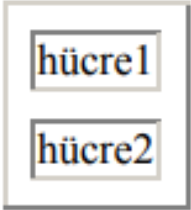
Cellpadding parametresi hücre içi marj değerini belirtir. `cellpadding=0` hücre ile içinde bulunan unsurun (**metin/grafik**) bitişik olmasını sağlar.

```
<table border="1" cellpadding="0">
<tr>
<td>hücre</td>
</tr>
</table>
```

hücre

```
<table border="1" cellpadding="10">
<tr>
<td>hücre</td>
</tr>
</table>
```

Cellspacing parametresi hücreler arası marjı belirler.

	<pre><table border="1" cellspacing="1"> <tr> <td>hücre1</td> </tr> <tr> <td>hücre2</td> </tr> </table></pre>
	<pre><table border="1" cellspacing="5"> <tr> <td>hücre1</td> </tr> <tr> <td>hücre2</td> </tr> </table></pre>
	<pre><table border="1" cellspacing="10"> <tr> <td>hücre1</td> </tr> <tr> <td>hücre2</td> </tr> </table></pre>

Align parametresi tabloyu dişey hizalamada kullanılır, **align=left** sola, **align=right** saęa dayalı yapar, **align=center** ortalar.

<table border="1"><tr><td>hücre1</td></tr><tr><td>hücre2</td></tr></table>	hücre1	hücre2	<pre><table border="1" align="left"> <tr> <td>hücre1</td> </tr> <tr> <td>hücre2</td> </tr></table></pre>
hücre1			
hücre2			
<table border="1"><tr><td>hücre1</td></tr><tr><td>hücre2</td></tr></table>	hücre1	hücre2	<pre><table border="1" align="center"> <tr> <td>hücre1</td> </tr> <tr> <td>hücre2</td> </tr></table></pre>
hücre1			
hücre2			
<table border="1"><tr><td>hücre1</td></tr><tr><td>hücre2</td></tr></table>	hücre1	hücre2	<pre><table border="1" align="right"> <tr> <td>hücre1</td> </tr> <tr> <td>hücre2</td> </tr></table></pre>
hücre1			
hücre2			

Width ve height parametreleri resimler konusunda gördüğümüz gibi tabloda en ve boy uzunluğunu belirtir. Tablonun değer verilmediğinde sahip olduğu normal ölçülerinden küçük değerler verilirse bu değerler dikkate alınmaz, bir başka deyişle tabloyu büyütebiliriz fakat küçültemeyiz.

Hücre Arkaplanı'nı renklendirme

```
<table border="1" cellpadding="7">
  <tr>
    <td bgcolor="#ff0000">hücre1</td>
  </tr>
  <tr>
    <td bgcolor="#00ff00">hücre2</td>
  </tr>
  <tr>
    <td bgcolor="#0000ff">hücre3</td>
  </tr>
  <tr>
    <td bgcolor="#ffff00">hücre4</td>
  </tr>
</table>
```

hücre1
hücre2
hücre3
hücre4

Background parametresi ile hücreye grafik-artalan yerleştirebiliriz.

hücre1
hücre2
hücre3
hücre4

```
<table border="1" cellpadding="7">
<tr>
<td background="resim1.jpg">hücre1</td>
</tr>
<tr>
<td background="resim2.jpg">hücre2</td>
</tr>
<tr>
<td background="resim3.jpg">hücre3</td>
</tr>
<tr>
<td background="resim4.jpg">hücre4</td>
</tr>

</table>
```

Align parametresi hücre içinde yatay hizalama yapar.

hücre1
hücre2
hücre3

```
<table border="1" cellpadding="7">  
<tr><td width="100" align="left">hücre1</td></tr>  
<tr><td width="100" align="center">hücre2</td></tr>  
<tr><td width="100" align="right">hücre3</td></tr>  
</table>
```

Valign parametresi hücre içinde düşey hizalama yapar.

hücre1
hücre2
hücre3

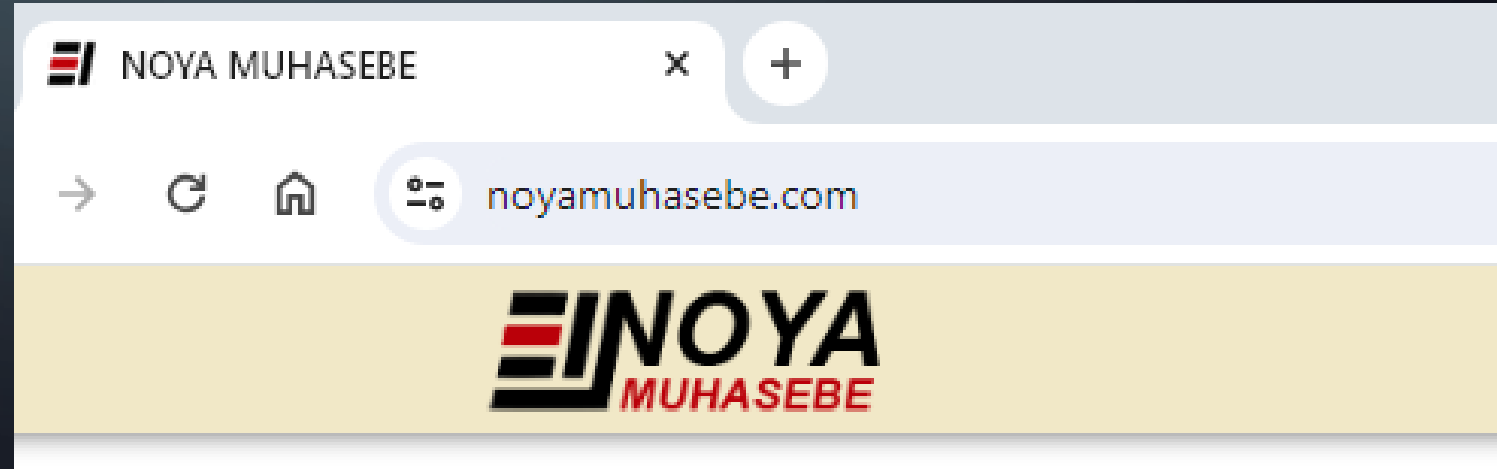
```
<table border="1" cellpadding="7">  
<tr>  
<td height="80" valign="top">hücre1</td>  
</tr>  
<tr>  
<td height="80" valign="middle">hücre2</td>  
</tr>  
<tr>  
<td height="80" valign="bottom">hücre3</td>  
</tr>  
</table>
```

Favicon Ekleme

Favicon tarayıcı sekmesinde sayfa başlığının hemen solunda görülen küçük logo türünden bir icon'dur boyutları 20x20 px ayarlanmalıdır.

Head etiketleri arasına aşağıdaki gibi kod yazılarak favicon eklenebilir.

```
<head>  
  <link rel="icon" href="favicon.png">  
</head>
```



HTML Form Etiketleri

HTML'de bir form yapısı oluştururken, `<form>` etiketinden yararlarız. Bu etiket sayesinde, metin alanları, onay kutuları, radyo butonları, gönderme butonları vb. gibi girdi elemanlarını kullanırız.

```
<form>
  //form elemanları
</form>
```

`<input>` Ögesi

HTML'de `<input>` ögesi, en çok kullanılan form ögesidir. Bu öge **type** niteliğine bağlı olarak birçok şekilde kullanılabilir.

```
<form>
  Adınız <input>
</form>
```

Adınız

<input type = "text">

Tek satırlık bir metin giriş alanı görüntüler. Input etiketinde hiçbir type özelliği girilmezse varsayılan olarak text seçeneğiyle gelir.

```
<form>  
  Adınız <input type="text">  
</form>
```

Adınız

Bütün form nesnelere, buraya kadar öğrendiğimiz width, height, kenarlık ve renklendirme gibi hemen hemen bütün özellikler form nesneleri için de geçerlidir. Sadeliği korumak adına öğrendiğimiz önceki bilgileri her nesnede ayrıca uygulamıyoruz. Yukarıda sade bir şekilde gördüğümüz text kutusuna diğer etiketlerden bazılarının eklenmiş halini görmektesiniz.

```
<form>  
  <input type="text" style="background-color: pink; width: 120px; height: 24px;" placeholder="Adınızı Girin Lütfen">  
</form>
```


Not:

Css ile gelen style biçimleme özellikleri html de kullanılan birçok biçimle kodunun artık kullanılmamasını sağlamış ve eski hale getirmiştir. Örneğin,

html ile yazı rengi belirleme

```
<font color="blue"> Nevzat </font>
```

Nevzat

Css ile yazı rengi belirleme

```
<p style="color: blue;"> Nevzat </p>
```

Nevzat

Dersimizin bundan sonraki kısımlarında css ile html'ye girmiş biçimleme dilini kullanacağız. Yukarıdaki örneklerde de görüldüğü gibi html ile css kodları arasında kullanım farkları vardır. Örneğin genişlik ayarı html de `width=""100"` şeklinde yazılırken css de `width: 100px;` şeklindedir.

<input type = "radio">

Bir radyo düğmesi görüntüler (birçok seçenektan birini seçmek için)

```
<form>
  Ehliyet <input type="radio">
</form>
```

Ehliyet

Ehliyet

Radio düğmesi sunulan tercihler arasından sadece birinin seçilebilmesi durumlarda kullanılır ancak bunun için grup bilgisinin belirtilmesi gerekmektedir. Aşağıda ki örneği inceleyiniz.

```
<form>
  Erkek <input type="radio" name="grup1"> <br>
  Kadın <input type="radio" name="grup1">
</form>
```

Erkek

Kadın

Örnek (Radio Kullanımı)

```
<form>
  <input type="radio" id="erkek" name="cinsiyet" value="erkek">
  <label for="erkek">Erkek</label><br>
  <input type="radio" id="kadin" name="cinsiyet" value="kadin">
  <label for="kadin">Kadın</label><br>
  <input type="radio" id="diger" name="cinsiyet" value="diger">
  <label for="diger">Diğer</label>
</form>
```

- Erkek
- Kadın
- Diğer

<input type = "checkbox">

Sayfaya bazı soruların karşısına onay kutusu eklemek için kullanılır. Veya bir seçeneğin aktif olduğunu belirtmek için de kullanılabilir.

```
<input type="checkbox">
```

Ehliyet

Ehliyet

Örnek

```
<form>
```

```
  <input type="checkbox" id="arac" name="arac" value="bisiklet">
```

```
  <label for="arac">Bisikletim var</label><br>
```

```
  <input type="checkbox" id="arac2" name="arac2" value="araba">
```

```
  <label for="arac2">Arabam var</label><br>
```

```
  <input type="checkbox" id="arac3" name="arac3" value="gemi">
```

```
  <label for="arac3">Gemim var</label>
```

```
</form>
```

- Bisikletim var
- Arabam var
- Gemim var

<input type = "submit">

Formda girilen bilgileri Göndermek için kullanılabilecek bir buton ekler, eğer value değeri girilmezse Gönder, Submit, Send gibi tarayıcının atayacağı varsayılan değerler alır. Formun işleyişini action niteliği belirler.

```
<input type="submit" value="Kaydet">
```

Kaydet

```
<form action="/action_page.php">
  <label for="isim">İsim:</label><br>
  <input type="text" id="isim" name="isim" value="Nevzat"><br>
  <label for="soyisim">Soyisim:</label><br>
  <input type="text" id="soyisim" name="soyisim" value="Şimşek"><br><br>
  <input type="submit" value="Gönder">
</form>
```

İsim:
Nevzat

Soyisim:
Şimşek

Gönder

<label></label> Öğesi

Etiket tanımlamak için kullanılır. `<label> ... </label>` şeklinde yazılır.

`<input type="text">` metin girişi için kullanılırken, `label` ise metin gösterim için kullanılır aşağıda ki örnekte her ikisi de birlikte kullanılarak bir form oluşturulmuştur. İnceleyiniz.

```
<label for="isim">Nevzat</label>
```

Nevzat

```
<label for="isim">İsim:</label><br>
<input type="text" id="isim" name="isim"><br>
<label for="soyisim">Soyisim:</label><br>
<input type="text" id="soyisim" name="soyisim">
```

İsim:

Soyisim:

HTML' de Kullanabileceğiniz Giriş Türlerinin Liste Halinde Gösterimi

Html'de kullanılan giriş türlerinin Önemli kısmını buraya kadar öğrenmiş olduk, ancak sık kullanılsa da başka giriş türleri de bulunmaktadır. Aşağıdaki listenin tamamını örnekler yaparak pekiştiriniz.

```
<input type="text">  
<input type="radio">  
<input type="checkbox">  
<input type="submit">  
<input type="button">  
<input type="color">  
<input type="date">  
<input type="datetime-local">  
<input type="email">  
<input type="file">  
<input type="hidden">
```

```
<input type="image">  
<input type="month">  
<input type="number">  
<input type="password">  
<input type="range">  
<input type="reset">  
<input type="search">  
<input type="tel">  
<input type="time">  
<input type="url">  
<input type="week">
```

<select> Öğesi

Açılır liste tanımlanırken bu öğe kullanılır.

```
<form>  
  <label for="arabalar">Araba:</label>  
  <select id="arabalar" name="arabalar">  
    <option value="sec">Seç</option>  
    <option value="volvo">Volvo</option>  
    <option value="saab">Saab</option>  
    <option value="fiat">Fiat</option>  
    <option value="audi">Audi</option>  
  </select>  
</form>
```

Araba: Seç ▼

Görünür Değer Sayısı Belirlemek

Yukarıda uyguladığımız örnekte sadece Seç item'ini görmekteyiz, bu sayıyı **size** etiketiyle artırabiliriz, başka bir anlatımla select nesnesinin kaç item inin ekranda görünmesini istiyorsak değer olarak size etiketine o yazılır. Diğer item lar ise kaydırma çubuğu ile ekrana getirilebilecektir. Aşağıda ki örnekte size 2 olarak belirtildiği için ekran çıktısında seç Volvo almak üzere iki item görmekteyiz.

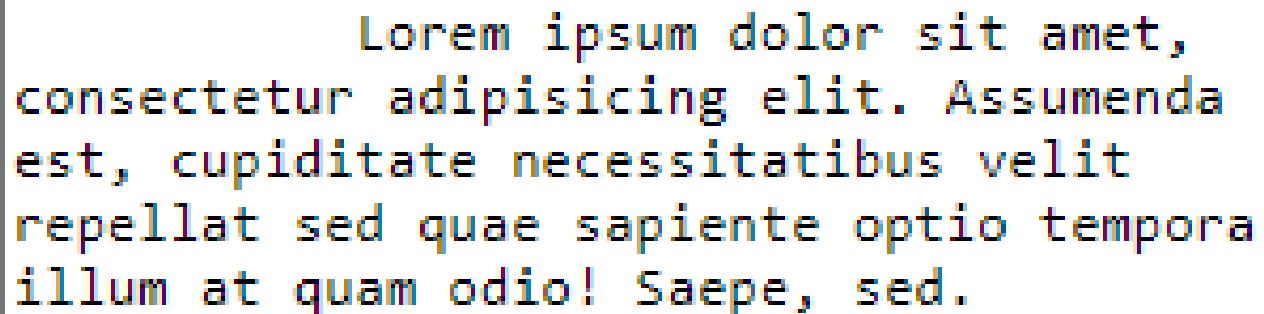
```
<form>
  <label for="arabalar">Araba:</label>
  <select id="arabalar" name="arabalar" size="2">
    <option value="sec">Seç</option>
    <option value="volvo">Volvo</option>
    <option value="saab">Saab</option>
    <option value="fiat">Fiat</option>
    <option value="audi">Audi</option>
  </select>
</form>
```

Araba:

<textarea> Öğesi

Çok satırlı metin girişi için kullanılır. Textbox bir satırlık veri giriş yapabilirken textarea birden fazla satırda metin girişi yapabilir. Satır ve sütun miktarı ayarlanabilir. Görünür alandan daha fazla metin girişi yapılırsa kaydırma çubuğu oluşacaktır.

```
<textarea rows="5" cols="40">  
    Lorem ipsum dolor sit amet, con  
</textarea>
```



```
    Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipisicing elit. Assumenda  
est, cupiditate necessitatibus velit  
repellat sed quae sapiente optio tempora  
illum at quam odio! Saepe, sed.
```

<fieldset> ve <legend> Öğeleri

Form içerisinde benzer veri girişlerini guruplar halinde sunmak için kullanılır. Legend ise fieldset'in başlık bilgisini girmek için kullanılır

```
<fieldset style="width: 300px;margin: auto;">
  <legend>Eğitim Bilgileri</legend>
  <br><br>
</fieldset>
```



Eğitim Bilgileri

Örnek (fieldset)

```
<form action="/action_page.php" >
  <fieldset style="width: 250px;">
    <legend>Kişisel Bilgiler:</legend>
    <label for="isim">Ad:</label><br>
    <input type="text" id="isim" name="isim" value="Nevzat"><br>
    <label for="soyisim">Soyad:</label><br>
    <input type="text" id="soyisim" name="soyisim" value="ŞİMŞEK"><br><br>
    <input type="submit" value="Gönder">
  </fieldset>
</form>
```

KİŞİSEL BİLGİLER

Ad:

Soyad:

<datalist> Ögesi

<datalist> etiketi <input> etiketi için önceden tanımlanmış açılabilir liste tanımlar.

<datalist> etiketi "otomatik tamamlama" özelliğini tanımlar. Kullanıcı veri girişi yaptığıında önceden tanımlanmış açılabilir liste gözükecektir.

Örneğin bir arama kutucuğuna aranan kelimelerin birkaç harfi girildiğinde liste içinde benzeyen seçeneklerin liste halinde öneri şeklinde gelmesi durumu buna örnek gösterilebilir

Örnek (datalist Öğesi)

```
<input list="karavanlar">  
<datalist id="karavanlar">  
  <option value="Moto Karavan">  
  <option value="Çekme Karavan">  
  <option value="Alkovenli Karavan">  
  <option value="Semi Entegre Karavan">  
  <option value="4x4 Karavan">  
</datalist>
```



kara

- Moto Karavan
- Çekme Karavan
- Alkovenli Karavan
- Semi Entegre Karavan
- 4x4 Karavan

Maxlength Ögesi

Bu öge ile bir giriş alanında izin verilen maksimum karakter sayısını belirleriz. Örnek kullanımı aşağıda görüldüğü gibidir.

```
Pin <input type="text" maxlength="4" size="4">
```

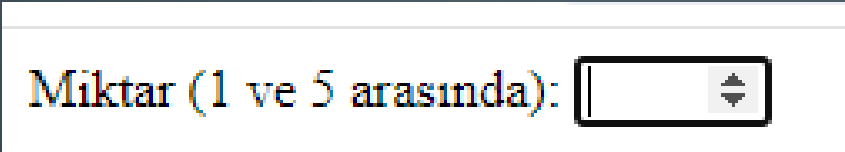
Pin

Yukarıda ki örnekte maxlength komutuyla pin olarak 4 karakterden fazla girilmeyecek şekilde ayarlanmıştır.

Minimum ve Maksimum Öğeleri

Bu öğeler ile, bir giriş alanı için minimum ve maksimum değerleri belirleriz.

```
<label for="miktar">Miktar (1 ve 5 arasında):</label>  
<input type="number" id="miktar" name="miktar" min="1" max="5">
```



Miktar (1 ve 5 arasında):

Yukarıdaki örnekte minimum 1 maximum 5 seçilebilecek şekilde kodlama yapılmıştır. Bu seçim için gereçli olup, klavyeden doğrudan yazıldığında farklı sayılar girilebilir. Bu durum sadece seçim önerisi için geçerlidir. Bu sınırlamalar tarih seçimlerinde de büyük kolaylıklar sağlamaktadır.

Aşağıda tarihler lede ilgili bir örnek bulunmaktadır.

Örnek (Minimum ve Maksimum Öğeleri)


```
<form>
```

```
<label for="tarihmax">1980-01-01 tarihinden önce bir tarih girin:</label>  
<input type="date" id="tarihmax" name="tarihmax" max="1979-12-31"><br><br>
```

```
<label for="tarihmin"> 2000-01-01 tarihinden sonra bir tarih girin:</label>  
<input type="date" id="tarihmin" name="tarihmin" min="2000-01-02"><br><br>
```

```
<label for="miktar">Miktar (1 ve 5 arasında):</label>  
<input type="number" id="miktar" name="miktar" min="1" max="5">
```

```
</form>
```

1980-01-01 tarihinden önce bir tarih girin: 

2000-01-01 tarihinden sonra bir tarih girin: 

Miktar (1 ve 5 arasında):

Yer Tutucu (placeholder) Ögesi

Bu öğeyi, bir giriş alanının beklenen değerini, örnek bir değer veya beklenen formatın kısa bir açıklaması şeklinde kullanıcıya bir ipucu verirken kullanırız.

```
<input type="text" placeholder="Adınızı Girin" >
```

```
<label for="telefon">Bir telefon numarası girin:</label>  
<input type="tel" placeholder="0545-123-4567" >
```

Bir telefon numarası girin:

Kalıp (pattern) Ögesi

Pattern özelliği giriş alanına girilen değer ile regexp değerinin denetlenmesini belirtir.

Not: Pattern özelliği şu giriş alanları ile çalışır: text, search, url, tel, email ve password.

Regexp: Giriş alanı ile karşılaştırılmak istenen düzeni belirtir.

- [A-Z] Büyük harfler kullanılabilir.
- [a-z] Küçük harfler kullanılabilir.
- [0-9] Rakamlar kullanılabilir.
- Büyük ve küçük harfler ile sadece üç karakterden oluşan bir girişin yapılabilmesi; `pattern="[A-Za-z]{3}"`

Marquee (kayan yazı ve nesne)

Kayın yazı ve resimler oluşturmak için kullanılır. Örnek kullanımı aşağıda görüldüğü gibidir. Bu etiketlerin arasına ne konulursa ya da yazılırsa ekranda kayacaktır.

```
<marquee>Nevzat Şimşek</marquee>
```

Bu etiket W3C tarafından onay almamıştır. (W3C web standartlarını belirleyen, düzenleyen kurumdur) Microsoft ve diğer tarayıcılar bu etiketi tanımasına rağmen W3C bu etiketi kabul etmemiştir. Aşağıda resim için örnek kodlama görmektesiniz

```
<marquee> </marquee>
```

Behavior → Marquee Kayma Stili

Behavior Özelliği 3 değer alabilir.

1. behavior="scrool" → belirtilen yönden sürekli kayar, varsayılan değerdir
2. behavior="alternate" → Ekranda bir sağa bir sola kayar
3. behavior="slide" → Kayarak gelir ve durur.

```
<marquee behavior="scrool">NOYA</marquee>
```

Direction → Marquee Kayma Yönü

4 değer alabilir.

1. `direction="left"` → Sağdan Sola
2. `direction="right"` → Soldan Sağa varsayılan seçenektir
3. `direction="up"` → Aşağıdan Yukarıya
4. `direction="down"` → Yukarıdan Aşağıya

```
<marquee direction="right">NOYA</marquee>
```

Bu değer ataması yapılmamışsa varsayılan değer "left"dir. Yani kayma sağdan sola doğrudur.

Loop → Marquee Kayma Sayısı

Bu içeriğin atadığımız deęer kadar kayarak gelmesini saęlar. Kayma sayısı kadar ekranda döndükten sonra kaybolur

```
<marquee loop="2">NOYA</marquee>
```

Scrollamount → Marquee Kayma Adım Aralığı

İçeriğimizin kaç piksel kaymasını istiyorsak o değeri atıyoruz. Varsayılan değer 6'dır. Yani buradaki değer arttıkça içeriğimiz daha hızlı kayacaktır.

```
<marquee scrollamount="10">NOYA</marquee>
```


ScrollDelay → Marquee Her adım arasındaki duraksama süresi

Bu özellik içeriğimizin her kayma hareketini kaç ms'de yapması gerektiğini tanımlar. $1000 \text{ ms} = 1 \text{ sn}$ 'dir. Bu özelliğin çalışabilmesi için **truespeed** özelliğinin eklenmesi gerekir. Truespeed tarayıcının scrolldelay özelliğini tanıması için kullanılır.

```
<marquee scrolldelay="20" truespeed>NOYA</marquee>
```

Marquee Arka Plan Rengi

```
<marquee bgcolor="red">NOYA</marquee>
```

Marquee Genişlik ve yüksekliklerin ayarlanması

```
height="100px"
```

```
height="80%"
```

```
width="200px"
```

```
width="70%"
```

Marquee Dikey Boşluk (Satır) Arası

`vspace="20px"`

`vspace="80%"`

```
<marquee vspace="30">NOYA</marquee>
```

Satır girinti miktarını ayarlama

Hareketin başlayacağı girinti noktasını ayarlamak için kullanılır

`hspace="20px"`

`hspace="80%"`

```
<marquee hspace="200">NOYA</marquee>
```

Html dersimiz buraya kadardı, sadece html bilgisiyle standart klasik web siteleri yapılabilir. Ancak resimleri sayfalarımızda amacımıza uygun hale getirmek ve düzenlemek için PhotoShop bilgisine de ihtiyacımız vardır. Web tasarım eğitimi için bundan sonraki derslerimiz PhotoShop ve Css Eğitimleri olacaktır. Bu eğitimler daha güzel siteler yapmak için oldukça önem arz etmektedir.

Buraya kadar gördüğümüz konuları pekiştirmek için 3 sayfalık bir web sitesi hazırlayıp sunucuya atarak yayına alınız.

NOktta YAyılım BİLGİSAYAR KURSU

Hazırlayan: Nevzat ŐimŐek